

- **3map**: 行星地球项目由 3map 驱动, 这是一个自由软件, 由 **Telstra** 宽带基金会创建并支持, 提供**客户端与服务器**的能力以在线再现虚拟地球。
- **AmeiN!**: 其界面介于 ArcMap 和 UMN Mapserver 之间. AmeiN! 写了一个 ArcMap 下的扩展, 把 UMN Mapserver 写成了 ArcMap 的一个组件, 同时也编写了它的项目文件, 转换了它的许多实例。
- **APR Parser**: 与 ArcView 协同工作, 引导包含了众多项目、表单、视图等的海量文件获取和存 放。由于获取的复杂性, 几乎不可能看到这些表单间所有的链接。一个数据库包括了所有的帮助定位数据和加速搜索的信息。
- **ArcGIS**
- **AutoREALM**: 是一款自由的 **GNU** 作 图软件。它可以用于设计**城堡、城市、地下城**等的地图。AutoREALM 主要被用于角色扮演游戏的自定义地图。但也可以用于更多人群。
- **AVCE00**: 是开源的 **ANSI-C** 库, 能够使 Arc/Info 矢量图形显示为 E00 格式。它允许你像处理 E00 一样读写这些**二进制文件**。
- AvisMap[2]: AvisMap 公司提供免费的地图浏览器, GIS 开发包以及桌面制图软件。
- **AVPython**: AVPython 在 ArcView GIS 里内嵌了一个 **Python** 程序语言。借此, 我们可以突破大部分互操作性、可扩展性的障碍, 连草根开发者也可以构建现代化的应用。
- **BASINS**: BASINS 是一个结合了**地理信息系统**的多目标环境分析系统, 全国水流域数据, 艺术视角的环境评估和洲级建模工具。
- **Batik**
- **BBBike**: BBBike 是一个**柏林和勃兰登堡**的自行车 人信息系统。这个应用可以: 1) 显示地图的街道、铁路、河流、公园、海拔高度和其他功能。2) 查找并显示航线两点。路线查询可自定义, 以符合骑行最优条件 (最快或最好的路线, 保持风向和计算丘陵等)。3) 自行车功率计算器。4) 自动获取当前**柏林**气 象数据。
- **BLM**: GIS 公用事业, 土地局的 GIS 事业 站点。
- **BRL CAD1**: BRL-CAD 包是一个功能 强大的构造实体几何 (CSG) 的实体造型系统。

- **BuddySpace**: BuddySpace 是一个有四个主要功能的即时信使：（1）除了标准的“好友名单”，它还允许可选地理地图和办公室计划可视化；（2）它建基于开源 [Jabber](#)，使其可以与 [ICQ](#)、[MSN](#)、[Yahoo](#) 等聊天；（3）它在 [Java](#) 执行，因此是跨平台的；（4）它是由英国一家实验室建立，所以 100% 开源且完全可用。
- **CAVOR**: CAVOR 是一个涉及建模和检索图形与文字资料的引擎。应用广达 GIS（地理信息系统），测绘程序，计算机辅助设计，以及不太显眼的项目管理（想想 PERT 的图表），CASE（计算机辅助软件工程），工具（DFDs、ERDs），以及尚未被利用的功能。
- **CGAL**: 计算几何算法库是几个欧洲站点的一次合作尝试。其目标是把最重要的解决方案和方法开发成计算几何，以 C++ 库的形式提供给工业界和学术界用户。
- **cgList**: 载列了计算几何的程序和软件包。
- **Chameleon**: Chameleon 技术是网页地图领域一项革命性的进步，由 DM Solutions 开发，旨在创建高度定制化和适应性的环境，部署和管理网页地图应用。
- **Cocoon ArcIMS**: 使用 Apache Cocoon 在 ArcIMS 上执行 wrapper。
- **Community Mapbuilder**: 使命是使社区合作使用基于标准的，开放源码的工具建立并分享地理数据。为基于浏览器的地图饰件开发开源的 mapbuilder 库。
- **Computer Vision Library**: 建立开源视图社区，提供网站来结合和更好地执行社区贡献的成果。参见 [this Computer Vision List](#)。
- **DCMMS**: 基于网络的上下水网络维护管理系统。允许存储客户投诉和问题工作顺序表。更多用地图和地标而不是街道名称来导航。使用 PostGIS。
- **Deegree**: Deegree 是一个 Java 框架地统计功能解决方案。基于公共地理标志标准，允许建设应用和空间参照内容。Deegree 组件可用于建立一个独立的本地安装的桌面绘图解决方案，或设立一个高度分布的和服务为本的架构。
- **Demeter Terrain Engine**: Demeter 是一个跨平台 C++ 库，用 OpenGL 渲染 3D 地形。Demeter 组件为快速性能和良好视觉质量设计，并利用先进技术，如动态镶嵌（自适应网格），实时渲染广域地物，而不需要高端硬件。以独立组件编写而可轻松嵌入任何应用。
- **DEM Tools**: 这个包有助于预览 DEM（数字高程模型）数据集和在这个星球的不同位置漫步虚拟时空。

- **DEMViewer**: DEMViewer 是一个 Java 编写的数字高程模型看图器。利用它你可以可视化 ArcInfo 生成的数字高程模型（如 ASCII 文件）并接合数据（照旧使用 ArcGrid ASCII 输出格式和/或 JPG/PNG/GIF 图像格式）。
- **DGNLib**: DGNLib 是 MicroStation 的 DGN (ISFF) 阅读器。
- **Discovering Cambodia**: 这个网站提出了一个网络地图服务的开源 GIS 解决方案，原为开发在线互动地图原型，以通过地图和事实发掘柬埔寨。
- **dlgvu**: dlgvu 是一个 Unix 的 互动数字线划图 (DLG) 看图器，用 Icon 程序语言书写。
- **drawmap**: Drawmap 是制图封装，使用来自美国地质调查局 (USGS) 的数据绘制地图。大部分的 USGS 数据是美国范围内的，但 GTOPO30 数据已覆盖全球。地图输出采用 SUN 的 rasterfile 图片格式。

## E——G

- **E-FOTO**: 这项工作旨在建立一条研究线索，涉及了数字摄影测量例程的计算发展，使用高级语言，目的是发展教学用的数字摄影测量工作站。
- **EDBS**: 德国地形数据传输标准 EDBS/ATKIS 格式及其阅读器。由于这种数据格式的天然属性，信息全部都是 德文。
- **ElectricArc**: 一种通用图形编辑器，它按照方便程度，把图画应用概略限制成不同等级。ElectricArc 可以被用于设计从抽象图到电路图、数据库架构、计算机网络乃至代谢途径。
- **FeatureX**: FeatureX 项目的目标是建设一个自主、互动的特征提取封装，最终将被集成到 OSSIM 项目。
- **FIST**: 柔性互联网空建模版 (FIST) 是一个开源的，超文本预处理器 (PHP) 基于对象的应用，用于快速部署互联网地图网站。
- **FlightGear**
- **FreeType**
- **FMaps**: FMaps 是一个地理信息系统和遥感应用，数据存储于 PostgreSQL 数据库。它使用一种特殊的 GTK+ 工具，最初称为 GtkFMaps。
- **FREEDraft**: FREEdraft 是一个项目，以创建一个简单的二维机械 CAD 系统。
- **Fulcrum**: Fulcrum 是一个自由的 Java 库，其中包括用户界面组件、数据模型，和有用的实用程序来帮助 Java 开发者建设分布式地图应用。

Fulcrum 库还可用于其它目的，当前攻关的是创建通过网络消费地图数据的应用。数据源可以是独立的开放源，也可以是商业的地图服务器，还可以是更加复杂的，如 OpenGIS 联盟 (OGC) 网络服务。

- **FWTools:** FWTools 是一套用于 Windows (win32) 和 Linux (x86) 的开源 GIS 二进制文件，作者是 Frank Warmerdam。以前称为 OpenEV\_FW。这套文件的目的是便于用户安装和入门的。无需从源编译，或是收集大量相互关联的软件包。FWTools 包括了 OpenEV、GDAL、MapServer、PROJ.4 和 OGD1 以及一些辅助部件。
  - **GARNIX:** GARNIX 是一个通信程序，它提供了 MS-DOS 计算机和 Garmin 公司 GPS 设备之间的数据接口。
  - **GD:** 一个速成图像的图形库。
  - **GDAL:** GDAL 是一个转换库，用于栅格地统计数据格式，在开放源码协议下发布。作为一个库，它为所有支持的格式提出了统一的行业应用抽象数据模型。
  - **GDV Mapserver Client:** 用 Javascript 写就的 Mapserver 网络客户端。
  - **gecko.NET Library and Web Service:** gecko.NET 是一个自由、开源、原生的 .NET 框架地理信息系统地图网络服务、可视化控制和库，用于支持 .NET 用户控制和库的软件开发环境。你可以将 gecko.NET 用于以 Visual Basic .NET、C Sharp 和任何支持 .NET 平台的语言所写的应用。
  - **geGIS:** geGIS 是一个基于 WMS、WMS 和 SOAP 服务的地理电子服务框架。客户端是一个瘦客户端浏览器应用，可以可视化和编辑提交数据。它其实就是一个定制的 XML。
  - **gen2shape:** Gen2shp 是一个简单的 C 程序，可以读取 ArcInfo 生成命令所要求的数据。在这个文件中的数据将被转换为 shapefile 格式，也就是 .shp, .shx 和 .dbf。
  - **General Cartographic Transformation Package - Fortran:** 通用制图转换包 (GCTP) 是一个软件系统，常规地被设计成允许从一幅地图影射到另一幅的坐标变换。
  - **General Cartographic Transformation Package - JavaScript:** 通用制图转换包-JavaScript 版 (GCTP-JS) 是开源 JavaScript 指令集，用以提供动态的、从互联网应用到客户端的坐标变换。它提供了一定数量的坐标之间的变换能力，包括 Lambert、亚尔勃斯投影、UTM 等。
  - **GEO:** GEO 是一个脚本坐标变换工具。
  - **Geocoder:** 这是 2002 年 Google 程序大赛的作品。包括一套地理编码 (使用 TIGER/Line 将街道地址转换为经纬度坐标)，一部简单的地址和关键字索引，以及一款查询引擎，来搜索匹配的文件以至距目标位置一定距离以内的地址。
  - **geocoder.us:** 一种在美国提供的公共服务，包括门牌和路口的免费地理编码，地理编码服务基于 Geo::Coder::US，可从 CPAN 下载一个 Perl 模块。

- **GeoCommunity**: Geocom 的收集翻译工具的页面。
  - **GEODAS**: GEODAS (地球物理数据系统) 是国家地球物理数据中心 (NGDC) 开发的一个交互式 数据库管理系统, 用于消化、储存和检索地球物理资料。
  - **GeoIP API**: GeoIP 是一个根据 [IP 地址](#) 查询位置的 [API](#) 的集成。它支持对国家、地区、城市、纬度和经度的查询。
  - **GeoJasPer**: GeoJasPer 是一个自由、开源和地理支持的命令行 [JPEG2000](#) 转换器, 亦即, 在两种地理信息格式 GeoTiff 和 GeoJp2 之间进行图像转换。
  - **GeoKettle**: GeoKettle 是一个“空间可用”版本的 Pentaho 数据集成 (Kettle)。Pentaho 数据集成 (Kettle) 是一个功能强大的、元数据驱动的 ETL (抽取、转换和加载) 工具, 致力于不同数据来源间的聚合。
  - **GeoNetwork OpenSource**: 一个空间数据元数据的门户网站, 实现国际地理元数据标准 (ISO19115) 和 (将要实现) OpenGIS 网络目录服务分布式数据库搜索标准。使用应用程序, 你可以快速建立元数据门户, 允许在线维护元数据和数据, 供局域网内部使用或互联网发表。
  - **GeoRuby**: GeoRuby 从特制的 OGC “简单 SQL 特征” 提供几何数据类型。一个铁路插件提供通过透明方式管理 PostGIS 几何列的功能。
  - **GEOS**: GEOS (几何引擎——开源) 是一个 Java 拓扑套件 (JTS) 的 C++ 移植。因此, 它的目的是在 C++ 中包含完整的 JTS 移植。这包括了所有的 OpenGIS “简单 SQL 特征”: 空间预测函数和空间操作员, 以及具体的 JTS 拓扑功能, 如 IsValid()。
  - **GeoServer**: GeoServer 项目是一个 [Java EE](#) 实现的 OpenGeospatial 网络功能服务器规范, 由开放规划项目 (TOPP) 维护。
  - **GeoToad**: GeoToad 是自由软件, 帮助加速乏味的地缓存: 选择缓存和收集数据。它是未来地缓存工作者的完美工具。
  - **GeoTools**: Geo Tools 是自由的基于 [Java](#) 的制图工具包, 允许在 [网页浏览器](#) 上交互式浏览 [地图](#), 而无需专门的 服务器端的支持。
- **Geotools.Net**: Geotools.Net 是一套 .Net 类, 有助于处理地理信息。该项目始于 从 Java 移植到 C# 的 JTS 1.2。它实现了以下 OpenGIS 规范: 简单功能规范、坐标转换服务。其他功能包括: 读写已知二进制文件、输出到 [SVG](#)、ESRI shapefile 格式导入和导出。
  - **GeoVista Studio**: GeoVISTA Studio 是一个开放的地理空间数据软件开发环境。Studio 是一种免编程环境, 能使用户快速建立应用进行地理计算和地理可视化。
  - **GeoVRML**: GeoVRML 是一项使用 VRML97 (虚拟现实建模语言) 为表现和表达地理数据提供 支持的尝试。
  - **GeOxygene**: 空间数据 GeOxygene 的目的是提供一个开放的框架, 实现 OGC/ISO 的规格, 开发和部署地理 (GIS) 的应用。这是 IGN (国家地理研

究所), 法国国家地图机构的 COGIT 实验室一个开放源码的贡献。在 LGPL 协议下发布。GeoOxygene 基于 Java 和开源技术, 为用户提供可扩展的对象数据模型(地理特征、几何、拓扑和元数据)遵循地理信息领域的 OGC 规范和 ISO 标准。开源的 Java 开发接口支持, GeoAPI 项目, 已经列入计划。

- **GFC:** GFC, 或称地理基础类库, 是一套定义基础地理数据类型的 C++ 类, 包括点、线、矩形、圆、折线、环、复杂多边形、栅格, 及整数、实数、变量等其它原子数据类型。GFC 还具有抽象的时间戳和时间序列功能, 有助于捕捉动态的时空数据。
- [Ghostscript](#)
- **GISAR:** GISAR 项目是二维、三维实物动态模型(如街道、公路、房屋、电话、客户等), 可用于发展实时系统的任何功能和视觉模型。它是地理信息系统的实例, 为任何连接的客户端提供实际状况的数据, 无论任何时间模型物发生的任何变化。现在它用作自动工作的通讯站。
- **GIServer:** GIServer 是从 inovaGIS 项目创建的, 在互联网上提供免费接入 GIS 的功能。它仅需具有表格功能的一个互联网浏览器(如[网景\(浏览器\)](#))……
- **GIS Knoppix:** GIS-Knoppix 是一份预装 GIS 软件的 [Linux Live CD](#), 基于 [Knoppix](#)。
- **GISToolKit:** GISToolkit 软件是一个开源 Java 工具包, 建立空间应用程序。它拥有一些从不同数据源读取和显示数据的功能。
- **gispython:** 这是几个基于 PROJ. 4、GEOS、GDAL/OGR、MapServer 和 etree XML 界面的网络绘图和 GIS 项目之家。目标是新的连贯性和模块化的核心, 地理空间的 Python 编程。
- [GIMP](#)
- [通用制图工具](#)
- **GML4J:** GML4J 是一个便利的 Java API, 与地理标记语言[3]协同作业。GML 是一个基于 XML 的地理信息编码框架, 为 OGC[4]所建议采用。
- [Gnuplot](#)
- **gpc:** 一个灵活和高可靠性的多变性设置操作库, 与 C 程序配合, 通过 comp.graphics.algorithms 调用常见问题和美国伊利诺伊大学计算几何页面。gpc 库估计在全球拥有数以千计的用户, 数以百计的月下载量。

- **GPSTabel**: GPSTabel 转换不同格式的途径点、轨迹和路线，无论它是否属于常见绘图格式，如德洛姆、街道和旅游、或 [Garmin](#) 与 [Magellan](#) 上传和下载的 GPS 格式。
- **GpsDrive**: GpsDrive 是一个车载(自行车、船舶、飞机)导航系统。GpsDrive 根据你的兼容 NMEA 的 GPS 接收机传回的数据在可缩放地图上显示你的位置，地图文件可以依据位置和最佳比例尺自动选择。
- **GPSMan**: GPS 管理者 (GPSMan) 是一个 GPS 数据图形化管理器，创建一个配置、检查、编辑 GPS 数据的用户友好界面。GPSMan 支持包括 [台湾国际航电](#) 和 Lowrance 接收机的通讯和实时登陆，也接受任何支持 NMEA 0183 标准的 GPS 接收机实时登陆信息。
- **gpspoint**: 一个获取位置、从你的 GPS 机下载上传途径点、路线和轨迹到电脑的程序。
- **GPSTrans**: GPSTrans 与 Garmin 全球定位系统接收机通讯，允许用户以上传下载途径点、路线、日历(卫星轨道要素)，并跟踪路线。
- **gpsutils**: 这个项目的目的是开发开源 GPS 软件库及应用。兴趣特别集中于开发软件，允许由低成本的 OEM 单元，如 Garmin GPS35 TracPak，对伪距/载波相位数据进行后处理。
- **GPS3d**: GPS3D 是一家从 PC 处理手持 GPS 设备的程序，和三维可视化结果的集合。即便没有 GPS 设备，你也可以使用 GPS3d 来交互式放映三维地球纹理影射模型。
- **Grace**: Grace 是一个所见即所得的二维绘图工具，用于 X 窗口系统和 M\*tif。
- **GrADS**: 格网分析和显示系统 (Grads) 是一个交互式桌面工具，用于简单获取、处理、可视化地球科学数据。Grads 被广泛应用于多种常用操作系统，并在 [互联网](#) 上自由发布。
- **GRASS Official Page**: GRASS GIS (地理资源分析支持系统) 是一个开源地理信息系统 (GIS)，含有栅格、拓扑向量、图像处理 and 图形制作功能，通过 [图形用户界面](#) 和 [X Window 系统](#) 的 shell 实现跨平台作业。
- **GRASSLinks**: GRASSLinks 提供环境数据的公共获取。用户仅需一网页浏览器和互联网接入即可使用其大型空间数据库和 REGIS 提供的强大的地理信息系统软件，GRASSLinks 的目标是提供在环境规划机构、公共行动团体、公民和私营实体之间协同和数据共享的原型。
- **GSLIB**: GSLIB 是 Geostatistical Software LIBrary (地统计学软件库) 的缩写。该名称最早用于 15 年前 [斯坦福大学](#) 收集地统计程序的项目。

- **Gstat**: Gstat 是一个地统计建模、预测和模拟的计算机程序。
- **GTS Library**: GTS 代表 GNU 三角表面库。这是一个开源免费软件库，意在提供一套有用的以网状关联三角形处理三维表面的功能。
- **gvSIG**
- **Guidebee** 引路蜂手机电子地图 API，提供手机平台（J2ME 等）电子地图 API，包括地址查询、路径查询、语音导航等。
  - **Hierarchical Triangular Mesh**: 分层三角网格（HTM）是一个分割单位球面以为球面三角的分割模式。它是一个分层模式，将下层分成并非绝对，但是大略相等的部分。
  - **HUGO**: Hugo 是 UNIX 平台的移动地图软件。Hugo 可以以简单栅格（XPM）、矢量和 TIFF 格式察看地图。ESRI 的 shape 格式支持也在进行中。
  - **HidroSIG**: HidroSIG 是一个用 Java 编写的地理信息系统，有一些特殊工具允许做出水文学、气象学、地貌学变量的预测和分析。
- **iGeoPortal**: 这是首次发布的 deegree iGeoPortal。Deegree 新的客户/门户组件是一个模块化客户端，其配置给予 OGC 网站地图上下文格式/文书。不同的模块能够提供网页地图客户端功能以及地名词典客户端、目录客户端或 WFS 客户端的功能。
- **iGMT**: GMT（通用制图工具）的一种图形用户界面，目的是简化通用制图工具的使用。iGMT 以 Tcl / Tk 语言写成。
- **ImageJ**
- **ImageMagick**: ImageMagick TM 是一个鲁棒的工具和库集，读、写、操纵许多格式（超过 68 种）的图像，包括众所周知的 TIFF、JPEG、PNG、PDF、PhotoCD，以及 GIF。
- **Imagine Reader**: 该阅读器包括一个 C++ API，可以阅读任何 Erdas Imagine 的信息，分层文件、结构文件，以及高水准的将地相关数据向 GeoTIFF 转换的程序。
- **InetAddressLocator**: 快而准确的 IP 地理位置系统。专家建立。免费分发。
- **Intergraph WMS Viewer**: Intergraph 的 WMS 查看器便利在 WMS 源中储存的地理空间信息的互通。
- **InterMap**: InterMap 是一个互联网地图应用，允许用户通过分布式的互联网地图服务器在浏览器中共同交互地图。

- **IPW**: IPW 是一个基于 UNIX 的图像处理系统。IPW 包括了几种 UNIX 过滤程序，可被拴在一起以供形成复杂和有力的图像处理运算法则。IPW 包括了一个开发环境来用 C 创建新的 IPW 的 shell 脚本和程序。
- **IrcMarkers**: IrcMarkers 需要一张 .png 或 .jpg 格式的地图，和一个坐标列表，和 xplanet 格式的标签，和地图上的注记。在 IRC 频道生成用户地图。每个制作者被绑定一个 GnuPG/PGP 密钥，以创建“可信地图”。
- **IRIT**: IRIT 是一个实体建模环境，使人建立基本的、原始的模型，模型使用布尔运算模型和自由曲面模型。
- **IVICS**: IVICS 开发成一个可视化工具，以便从卫星图片选择训练样本。它已演变为一种支持几种常见卫星和遥感数据格式的可视化系统。开发了广义卫星格式 (GSF) 用以支持 IVICS。
- **ivtools**: Ivtools 是一个 X 窗口系统的自由的绘图编辑套装，支持 PostScript、TeX、网页图形制作，以及一个可嵌入的和可扩展的矢量图形 shell。
- **JasPer**: Jasper 项目是一个开源创见，提供基于自由软件的由 JPEG 2000 第一部分标准指定的编解码器之安装参考。
- **JEEPS**: 一个 GPS 软件开发平台。
- **jGridShift**: jGridShift 是 NTV2 转换软件的一小部分。以 Java 书写，包含了一个 J2EE 连接架构 (JCA) 适配器。有一个示例的图形界面工具和一个示例的网络服务。
- **JCS**: JCS 融接套件是一个 API 以及一组互动工具在空间数据集上执行异文融合。
- **JTS**: Java 拓扑套件是一个二维空间谓词和函数的 Java API。
- **JUMP**: Java 统一映射平台 (JUMP) 是一个图形用户界面基础的应用，可以查看和处理空间数据。它包括了众多的空间和 GIS 功能。它也被设计成一个高扩展性框架来开发和运行用户空间数据处理应用。
- **Kalypso-Simulation-Platform**: Kalypso 模拟平台是一款地理空间建模和仿真的开源应用。它优先被开发成一个用户友好的基于 GIS 的工具，建模和仿真水文学和水力学数字模型。
- **ka-Map**: ka-Map (ka 意味着 ka-繁荣) 是一个开源项目，旨在为使用现代网页浏览器具有的特性开发高交互性网页地图界面提供 JavaScript API。

- **kdem**: kdem 是一个显示美国地质调查局 (USGS) 数字高程模型 (DEMs) 的程序。
- **KFLog**: KFLog 是一项针对滑翔机飞行员的开源项目。它提供有力的工具计划你的飞行任务和事后分析。
- **KIDS**: 关键指标数据系统 (KIDS) 为联合国粮农组织世界农业信息中心 (WAICENT) 所开发。KIDS 是一个软件框架, 提供实施专题系统的能力, 包括收集、参考、可视化、交流和传播统计、调查和指标数据。KIDS 最初被开发用于收集、编绘和传播粮食不安全和脆弱性指标, 对应粮食不安全和脆弱信息编绘系统 (FIVIMS)。
- **Kosmo**: Kosmo 用 Java 程序语言执行, 在 JUMP 平台下开发, 有一个长的序列关于知识和免费代码库, 如 Geotools 和 JTS, 在自由软件项目中应用广泛。也有来自其它自由软件项目的要素。可用于 Windows 和 Linux 操作系统。
- **kvwmap**: kvwmap 是一个为电子政务系统设计的复杂的 WebGIS 客户端和服务端解决方案, 写于 PHP 语言, 使用 UMN 地图服务器技术, MySQL 和 PostgreSQL/PostGIS 数据库, 可缩放矢量图形, 等等。
- **LAS/ADAPS**: 土地分析系统 (LAS) /AVHRR 数据采集与处理系统 (ADAPS)。
- **Libgeotiff**: 一个公共域, 读取 libtiff 头部, 书写 GeoTIFF 信息标签。
- **libGRASS**: libgrass 包由大多数 GRASS libgis 组成, libdatetime 库建立一个独立的共享库, 适合希望读写 GRASS 数据库的非 GRASS 程序应用。增加了一些额外功能以简化初始化和非 GRASS 程序的数据访问。当前 libgrass 仅接受 GRASS 栅格数据, 以及联合支持文件, 希望未来版本能够加入对矢量文件, 以及其它在 GRASS 数据库存取的文件的支持。
- **libtiff**
- **libXearth**: libXearth 是 Xearth 饰件组件。它包含了从 constraint 继承的 earthWidgetClass, 是著名的 xearth 的再现版本。每个儿童针对地理位置和视角 (墨卡托或正射) 显示。
- **LIMP**: LIMP (大型图像处理程序) 开始于一个测试新的图像处理技术的平台。需要大量代码建立高效库以应用任意计算大型数据集 (“大”在这里意味着无法完整载入内存)。LIMP 的目标是迁移尽可能多的复杂代码到库里, 留下简单而有力的途径处理用户编码图像。
- **Localis**: Localis 是一个收费在线绘图工具。它允许你在地图上查看其他用户的附加点, 并添加自己的。

- **LPGS Lite:** LPGS-LITE 是一个平台无关 (POSIX 兼容) 的 Landsat-7 ETM+ 数据 Level0R 到 Level1G 处理器, 由 [马里兰大学](#) 开发。
- **Lx-Viewer:** LX 查看器是一个允许你打开、查看、打印 DWG 或 DXF 文件的程序, 使用 AutoCAD 关联技术草案。您可以变焦和潘绘图就如在 AutoCAD 一般。文件可以被存成从 AutoCAD2.5 到 2000 版的 DWG 或 DXF 格式再加上 BMP 和 PNG。
- **Majas:** MAJAS 是一个建设 富互联网应用的组成框架, 具有先进的显示、分析和地理信息的能力。 它建立一个模块, 允许开发者添加地图和其它适合他们的网页应用的地理数据。一方面, 这项产品可以建立像众所周知的 [Google 地图](#) 那样的网页地图系统。另一方面, 它可以用于构建完整的地理信息系统 (GIS) 来分析编辑 地理数据。它还可以用于为网络应用添加地理数据能力。
- **Mapbender:** Mapbender 客户端套件软件包提供用户界面以显示、导航和查询 OGC WMS 适配地图服务。Mapbender 客户端套件还含有用户和组管理端口, 并且提供使用网页地图服务存取地图的功能。
- **MapInfo Professional**
- **MapIt!:** MapIt! 是一个网络应用, 让你通过你的浏览器巡航栅格地图, 缩放、选择图上经鉴定的对象和对象类。
- **MpaJunction3D:** 第一个基于 网络的地图系统, 结合了快速的地图显示、航空照片和地理信息。
- **MapLab:** MapLab 是一套有效和直观的基于网页的工具, 创建和管理 MapServer 网页地图应用和地图文件。它由三个部分组成: MapEdit、MapBrowser 和 GMapFactory。
- **mapnik:** Mapnik 是一个开源 C++/Python 工具包用以开发 GIS (地理信息系统) 应用。其核心是一个 C++ 共享库, 提供空间数据获取和可视化的算法/模式。
- **MapServer:** MapServer 是一个开源开发环境, 用于建设空间互联网应用。软件建立在其它 主流开源或免费系统, 如 Shapelib、FreeType、Proj. 4、libTIFF、Perl 等之上。Maperver 将能运行在大多数的商业系统所不支持的 Linux/Apache 平台。 MapServer 还可在大多数 UNIX 下编译, 和在 Windows NT/98/95 下运行。
- **Map Guide Open Source:** 开源 MapGuide 是一个基于网络的平台, 支持用户快速 开发和部署网页地图应用与地理空间网络服务。
- **MapServer Workbench:** 一套开发 MapServer 网页地图应用的协作工具。

- **MapWindow**: 开源 MapWindow GIS 项目包含了兼容微软视窗的桌面应用，能够查看 shapefile 和多种栅格数据格式。它可以通过“GIS 工具”插件重生成数据、剪辑、合并，及执行 其它地处理。开发用户可以使用任何 .NET 框架语言书写插件扩展此应用，或使用 MapWinGUS ActiveX 控制书写 GIS 软件。
- **Mapyrus**: Mapyrus 是一个创建小块点、线、多边形，并标记到 [PostScript](#)、[PDF](#) 和网页图像输出格式。该软件结合了以下三个组成部分：Logo 图形语言、GIS 数据集和 RDBMS 表阅读器、作为独立程序或网络服务器的运行。
- **Maya 2 GoogleEarth**: Maya2GoogleEarth 是一个开源、跨平台的工具，在 Eyebeam 开发，从 Maya 输出三维模型到 [Google 地球](#)。一旦安装，它允许你现场输出 3D 模型为一个单一的 Google 地球地标 ([KML](#)) 文件。
- **MB-System**: MB-System 是一个开源的软件包，处理和显示测深和反散射映像数据来源于多 波段、干涉、侧声纳。
- [Mesa 3D](#)
- [MetaPost](#)
- **mezoGIS**: mezoGIS 是一个 GIS 应用，一个查询和分析空间数据的图形界面。mezoGIS 并不直接存储和计算数据，而是调用 PostGIS 数据库。mezoGIS 的目标是通过空中 SQL 查询和大型外部控件脚本为 PostGIS 提供一个地理空间分析工具。
- **MobileMaps**: 我们把 Mobilemaps 称为附近引擎但它也叫做“本地网页搜索”，一款“位置搜索引擎”，一种“地可视搜索”，和一个“地图搜索”。它提供独特能力来寻找，如物理接近搜索者指定位置的网页信息，并显示在地图上。它也从地理目标的 附近广告提供新的收益。
- **monoGIS**: monoGIS 的现阶段目标是于行业认可的 [Mono](#) 平台提供全新完整的 GIS 系统。
- **Mozilla SVG Project**: Mozilla SVG 实例是一个原生的 [SVG](#) 实例。它不同于插件形式的 SVG 查看器，如 Adobe SVG Viewer。
- **MP2KML**: MP2KML 将 .mp 文件 (Garmin IMG 地图文件的开放替代格式) 转换为 .kml 文件 (Google 地球的开放格式)。
- **MySQL Spatial**: [MySQL](#) 遵 从开放 GIS 协会 (OGC) 的格式实现的空间扩展。
  - [NASA World Wind](#)
  - **NCAR Graphics**: NCAR 图形是一个基于 [Fortran](#) 和 [C](#) 的科学可视化软件包。

- **NetMaps**: NetMaps 是一个 **Applet**, 允许在任何启用了 Java 的浏览器上看矢量地图。NetMaps 可以加载和显示 ArcInfo 的 shape 文件 (SHP/DBF) 和 MapInfo 的 MIF/MID 文件。
- **NetTopologySuite**: 网络拓扑套件是 JTS 拓扑套件, GIS 操作的 **Java** 库 (符合 OpenGIS) 的 C#/.NET 移植。这一项目的主要目标是提供 .NET 下的快速可靠的 GIS 解决方案, 包括所有 .NET 平台, **PocketPC** 和 **Sql Server 2005** (通过通用语言运行库集成)。项目还包括另一些 SharpMap 的 .NET 库, 集成了从诸如 Shape 文件格式读写 的功能, 坐标变换和投影, 等等。
- **NRDB**: NRDB 是一个 GIS 工具, 用于创建和分发环境数据库。其目的是为发展中国家人民提供强大而简单的工具 以协助管理自己的资源。
- **NTXshape**: NTXShape 将 CARIS NTX 格式转换到更广泛的 ESRI shape 文件格式。
- **Nunaliit**: Nunaliit 框架旨在使网际地图制造——讲述故事和探索空间、时间、知识、感觉的 关系——变得简单。初步发展的重点放在用以组织和连接内容使其有意义的 **XML** 架构, 以及一个 将这些信息渲染成互动网络界面的编译器。这个系统在 **XML** 大行其道的今天非常有用。
- **OGCConnector**: OGC 连接器是一个开源 ArcIMS 服务连接, 由位于密苏里州罗拉的美国地 质调查局中部大陆测绘中心开发。OGCConnector 工具支持 OGC 渲层描述符 (SLD) 格式, 正确掌握重投影需求, 由于它可以连接 ArcIMS 服务 连接器, 维护相同的证明需要 ArcIMS Servlet 认证。
- **OGDI**: OGDI 是开放地理数据商店界面。OGDI 是一个 **应用程序接口** (API), 使用一个标准的连接方法, 与 GIS 软件包 (应用) 和不同的地空间数据产品联合工作。OGDI 通过任何 **TCP/IP** 网络 构建便于散播的客户端/服务器架构, 和易于接近几种地理空间数据产品/格式的驱动导向驱动。
- **OGLE**: OGLE (即 OpenGLExtractor) 是一个 Eyebeam R&D 软件包, 允许捕捉和重来自 **微软视窗** 三维应用的三维地理数据。
- **OGR**: OGR 简单特征库是一个 **C++** 开 源库 (及命令行工具), 支持读 (有时也可以写) 不同矢量文件格式包括 ESRI shapefiles, 和 MapInfo mid/mif、TAB 格式。
- **OneMap Project**: OneMap 是一个长期项目, 促进融合标准网络技术和地理内容, 时常被 称为 GeoWeb。进行尖端研发, 并以网络服务部署结果。
- **Open 3D GIS**: 开发三维地理信息系统是一个开源项目, 主要目标是提供简单的方法来从网络地理数据库显示三维物体。
- **Open CASCADE**: Open CASCADE 是一个强大的三维建模内核。它包括了可重用的开源 C++对象库。Open CASCADE 被用于创建任何形式的指定范围三维图形应用, 包括 **计算机辅助设计**、**计算机辅助工程**、**计算机辅助制造**、**建筑工程建造**、**地理信息系统**、**逆向工程**、**计量**、**光学仿真**、**拓扑**等。

- **OpenDMTP**: 开放设备监视和跟踪协议, 或说 OpenDMTP, 是一种协议和框架, 允许服务器和设备 (客户端) 间通过互联网和类似网络进行双向数据传输。OpenDMTP 特别针对基于位置的信息 (LBS) 如 GPS、温度和其他数据的远距离监视设备。OpenDMTP 不大, 特别适于微设备, 如 PDA、移动电话、定制 OEM 设备。
- **OpenDX**: IBM 的开放可视化数据浏览器是一个可视化的框架, 给予用户为他们的数据添加高阶可视化和分析技术的能力。这些技术可以被用来协助用户在广阔的领域, 包括科学、工程、医药和商业, 取得新的透视数据。
- **OpenEV**: OpenEV 是一个库, 为查看和分析栅格和矢量数据的应用所引用。
- **OpenLayers**
- **OpenMap**: “BBN 技术” 的 OpenMap 包基于 JavaBeans 程序工具包。使用 OpenMap, 可以快速建立应用和小程序从遗产数据库和应用获取数据。OpenMap 提供方法允许用户观看和处理地理空间信息。
- **OpenSVGMapserver**: 一个开源的在网上出版 arcview shapefiles 解决方案, 基于 HTML、SVG、JavaScript、PHP 和 MySQL 数据库, 支持互动和过滤。2003 年后 代码不再更新。
- **osgPlanet**: osgPlanet 是一个在 OpenSceneGraph、libwms、OSSIM 之上建立的三维地理空间查看器。灵感来自 BlueMarbleViewer, osgPlanet 扩展空间查看, 在网络上获得本地地理格式、高程数据集, 和 OGC 的网络地图服务 (WMS) 接口。osgPlanet 是一个 C++库, 包含了作为示范的 osgplanetviewer。
- **OSSIM**: OSRS (开源遥感) 的 OSSIM (开源软件影像图) 项目。读作 “awesome”, OSSIM 项目利用现有的开源算法、工具和包建立一个遥感、图像处理 and 地理信息系统 (GIS) 分析综合数据库。
- **Paradise**: 天堂项目的目标是设计、实施和评价一个可扩展的、平行的地理信息系统, 能够储存和处理大量数据集。
- **PerlDL**: PDL (Perl 数据语言) 为标准的 Perl 提供紧密存储和迅速操纵大型 N 维数据数组的能力, 这种能力是计算科学中的面包和奶油。
- **PgArc**: 开发、测试和实施 ESRI 的 ArcMap (ArcView/ArcInfo 8.x 的组件) 的开源解决方案。允许其与来自开源的 PostGIS 空间数据库 (PostgreSQL 的一个扩展) 的数据实现互操作。
- **Phone Hack**: 有手机的好处之一是有一个接口连到你所连接的信号塔。由此信息, 很容易得到 “我到 过哪里” 类型的接口。

- **phpGIS**: php GIS 是一个用于所有 GIS 开发者的封装的信息/GIS 系统。
- **Piccolo**: Piccolo 是一个革命性的方法，用 Java 创建鲁棒性的、全功能的图形程序，引人注目的功能如缩放和多重代表。Piccolo 是一个基于 Java2D API 的扩展工具包。
- **PloneMap**: 一个基于 MapServer 的 Plone 图形应用。它允许在 Plone 站点内创建交互地图。网络访问者可以巡航地图而共同浏览或编辑地理位置数据。 PloneMap 在 Plone 内容管理系统上增加了地理代表。
- **p.mapper**: p.mapper 框架旨在提供多种功能和多种配置，以方便安装一个基于 PHP/MapScript 的 MapServer 应用。
- **Portfolio Explorer Open Source**: 探索者是由 SRC——一个地理事物智能软件的开发者建立的一个数据和独立的地理编码。探索者分配经纬度坐标到每个美国的街道和路口。开发者可以载入数字地址编码向导，以及在 LGPL 协议 下使用、开发探索者软件库。
- **POPulation MAPper**: POPulation MAPper (友称 popmap) 是一个创造人口图的实用工具。Popmap 可以从一个配置文件读取不同站点和每个站点的特定种类的人口权重。然后 popmap 可以为站点集从 mapblast 检索最佳图，根据人口密度给定的站点坐标画点。
- **PostGIS**: PostGIS 向 PostgreSQL 对象关系型数据库添加了地理对象支持。其结果 是，PostGIS “空间启用”了 PostgreSQL 服务器，允许其被用于地理信息系统 (GIS) 的后台空间数据库，类似于 ESRI 的 SDE 或 Oracle 的空间扩展。
- **PostGIS Installer for Windows**: 为化简 Windows 下 PostGIS 的安装，创建了一个 PostGIS installer。
- **PostGIS Windows Installer**: PostGIS 的另一个 Windows 安装器。
- **Practical Map Server (PMS)**: PMS 将地理内容带给了网页浏览器和其它适配 客户端。
- **Predator**: PREDATOR 是一个对 象关系型数据库系统。目标是建立一个研究和教育工具，可以处理现实生活中的数据库问题。在康奈尔大学，我们的研究重点一直是有效支持复杂数据类型 (因此名 为 Predator Enhanced Data Type Object-Relational DBMS) 的技术。
- **PrimaGIS**: PrimaGIS 最初启迪于 Makina Corpus 的 PlongMap 产品并借鉴了其中很多思想。PrimaGIS 基于 Mapserver, Python 制图库 (PCL) 和 Zope 制图对象 (ZCO) 。

- **PROJ. 4:** PROJ. 4 制图投影库被用于一些开源 GIS 项目包括 GRASS、MapServer, 以及 OGDl。
- **PyDL:**PyDL 是一个 IDL (RSI 出品) 的 Linux 自由克隆体。以 Python 开发, 用到了 Numerical Python、Python 图像库和 Dislin (策划) 封装。执行阵列算法、24 或 8 位图像和一些数字例程。
- **Pygps** 特点: 记录轨迹、记录笔记、显示卫星、显示您的方位、在地图上显示您, 在任何支持 Python 的机器上运行, libglade, 从 terraserver 空中下载地图。
- **PyIMS:** 模仿 ArcIMS4 的 Python 地图脚本应用。启迪于 refraction.net 的 Perl IMS 模拟器。
- **PyOGCLib:** PyOGCLib 旨在制定和分发一个基于 Python 的 OpenGIS 规范实施库, 特别是网络地图服务器 (WMS) 和网络功能服务器 (WFS)。
- **Python Cartographic Library:** Python 制图库, 或 PCL, 是一个从不同后端向地图渲染 GIS 数据的模块的封装。其任务在于成为开源 GIS 软件, 如 PROJ. 4、GEOS、GDAL、OGR, 以及 MapServer 的最佳 Python 接口, 并易于为 Python 网页应用框架乃至其他可视化工具如 matplotlib 所用。
- **QCAD**
- **Quantum GIS:** Quantum GIS (QGIS) 是一个 Linux、Unix、Mac OSX 和 Windows 下的地理信息系统 (GIS)。QGIS 支持矢量、栅格和数据库格式。
- **QSLim:** 这个封装包括了两个部分, MixKit 库和 SlimKit 表面模型工具集。
- **QuickWMS:** JavaScript 类, 用于创建网页地图客户端和 WMS 服务器端口, 遵守 OpenGIS 网页地图规范 (0.7 至 1.1 版本)。项目目标是能够使用快速创建网页地图客户端。目标浏览器是 Windows、Mac 和 Linux 的 Internet Explorer (5.5 及以上版本) 和 Netscape (7.00 及以上版本)。
- **Rgeo:** 网页集, 有意成为一个用 R 以及其他相关软件分析空间数据的资源指南。
- **RGIS:** RGIS 用于亨特学院的地理应用程序课, 示范面向对象编程和地理信息科学理论。RGIS 运行在无处不在的安装 Java 的工作站 (Win95/98/NT、UNIX、Apple)。RGIS 允许地理信息系统栅格数据由 Arc/Info 和 ArcView 导入和导出。
- **rmap:** 这个封装派生自在地球上进行正确经纬定位的个人地图系统需要。与 CIA 第二数据银行包含 39 轨磁带的 COBAL 数据建立了关联, 它们运行在陈旧的主框架, 也还有像样的地球矢量数据, 也可以在公共域运行。

- **RoadMatcher**: Vivid Solutions 公司的 RoadMatcher 应用是一个有力的线性路网融接工具。RoadMatcher 提供了完整的可视环境以自动或人工匹配路网。
- **Roadster**: Roadster 旨在成为易用开源的制图软件。
- **SAGA**: SAGA 可以视为地理信息系统，外加一个特别的地理数据处理的应用程序接口 (API)。这个 API 简化了新算法执行，免除了开发者庞大编程支出，如用户界面设计和文件输入输出。SAGA API 支持格网数据，如数字地形模型和卫星图片、矢量数据和表格。
- **SAMT**: 商业 GIS 非常昂贵而自由 GIS (GRASS) 不易使用。我们需要一个具备几个 GIS 功能的模型系统，如空间分析、一些空间技术和一个简单的 GIS 导入导出功能。SAMT 的主要目标是包括不同模型 (特别是模糊模型) 的一个开源系统。
- **sdts2dem**: Sol Katz 开发的一份修订的 sdts2dem 实用工具。
- **Shapelib**: Shapelib 是一个简单的 C API 用于读写 ArcView Shapefiles。代码形式发布，没有版权限制。
- **SharpMap**: SharpMap 是一个易用的地图渲染，可以渲染 GIS 数据，用于网页和桌面应用。引擎以 C# 书写，基于 .NET 2.0 框架。
- **SharpShape**: ShapeLib.dll [6] 中 wrapper 类的 C# 源代码：一个 shape 文件 (shp、shx 和 dbf) 读写库。
- **Shore**: Shore 项目的目标是设计、实施和评价一个持久化对象系统，服务于各种各样的目标应用，包括软硬件 CAD 系统、持续性编程语言、地理信息系统、卫星数据仓库和多媒体应用。
- **SHPTRANS**: SHPTRANS 是高精度、超高性能的 NTv2 数据变换和投影实用工具，读写 shape 文件。
- **Simple Map Server**: 生产地理图片的简单地图服务器。符合 OpenGIS 1.0.0 和 1.1.1 规范。
- **Simple Map Client**: 简单地图客户端是允许浏览 OpenGIS WMS 服务器的 Java 应用。
- **SPECPR**: SPECPR 是一个互动的一维阵列处理系统，是反射光谱分析所需工具。它还有做其他工作和分析 x, y 配对数据的工具。
- **Spherekit**: Spherekit 是一个综合性空间插值和比较空间插值算法工具包。它基于 UNIX，包括了完整的图形用户界面。使用通用绘图工具 (GMT) 显示插值域。

- **Splat**: SPLAT! 是一个射频信号传播、损失和地形分析工具，用于 20MHz 至 20GHz 频段。
- **Spring**: SPRING 是一个先进的 GIS 和遥感的图像处理系统，有一个面向对象数据模型，在单一环境提供栅格、矢量数据代表。
- **卫星软件计划**: 卫星软件计划 (SSI) 是一个非商业项目，其目标是推出高品质的免费开源软件，捕获、解码和显示气象卫星图像。
- **STARS**: 时空分析区域系统 (STARS) 是一个开源包，设计用于分析基于时间标准的空间数据。STARS 汇集了一些最近开发的时空分析方法而为一个用户友好图形环境，提供一系列的动态链接图形视角。
- **sunlock**: Sunlock 是一个 X11 应用程序，显示地球地图，包括照明部分，绘制黑暗区域。除了为默认区域提供本地时间，它还显示主要城市的 GMT 时间、法律和太阳时间、经度和纬度，以及地球任意位置相互之间的距离。
- **SuperGIS**: 台湾嵩旭资讯股份有限公司所开发的 GIS 软件产品套件的总称。
- **SVG Viewer**: CSIRO SVG 工具包是一个对延展矢量图形 (SVG) 做不同事情的实用工具的集合。
- **TARDEM**: 一套统计数字高程数据的程序。
- **Terraform**: Terraform 是一个开源的互动高程模型生产分析程序，可以生产随机数据和转换。
- **TerraLib**: TerraLib 是一个 GIS 类和函数库，使用对象联系型数据库进行 GIS 应用开发。TerraLib 旨在为 GIS 开发者提供一个大的数据集架构和算法。
- **TGR2KML**: 这个程序转换 TIGER 多边形而为 KML 格式。支持的 TIGER 版本早打 TIGER94 晚至 TIGER 2006 第二版。
- **TGR2SHP**: TGR2SHP 7.01 将所有 TIGER 层 (点、线、多边形) 转换至 ESRI 格式 shape 文件。
- **TGR2MIF**: 转换 TIGER 而至 MapInfo MIF/MID 格式文件。概要文件抽取 (SF1toTable、SF2toTable 等) 用于从 Census2000 文件抽取图层。
- **Thuban**: Thuban 是一个互动的地理数据浏览器，具有以下特点: 1) 导航缩放, 2) 通过对象选择、对象记录选择查明属性, 3) 层管理层类型: 线=多边形=点=地理图片, 4) 说明编辑器可视化外表控制, 5) 表管理查询和加入表, 6) 打印和输出供远期处理。

- **tkgeomap**: Tkgeomap 是一组 Tcl/Tk 扩展，供显示和互操作地理数据。
- **TMRS**: 老虎制图和路径服务器 (TMRS) 被写来促进建立开源 GPS 导航软件。它的目标是简化街一级路由和为开发用户友好界面的地图绘制功能要素。数据来自美国人口普查，被称为“老虎”。
- **TOPAZ**: TOPAZ (地形参数) 是一个自动数字景观分析工具，用于地形评估、排水鉴定、分水岭分割和 下抓参数。虽然 TOPAZ 设计的主要目的是协助地形评价和分水岭参数化以支持水利模型分析，它也有应用于不同的地貌、环境和遥感应用。
- **Triangle**: Triangle 产生确切的 Delaunay 三角网、约束 Delaunay 三角网、控制 Delaunay 三角网的质量。后者可由不小的角度产生，因此适于有限元分析。
- **uDig**: uDig 是一个开源空间数据查看器 / 编辑器，对 OpenGIS 标准，关于互联网 GIS、网络地图服务器和网络功能服务器有特别的加强。uDig 将提供一个一般的 java 平台来用开源组件建设空间应用。
- **vec2web**: vec2web 是一个小工具将矢量绘图 (现有 DXF) 转换为网络可用的图形 (现有 PNG)。
- **VGMap**: VGMap 是 Eyebeam R&D 创建的一个新的库，允许设计者、开发者和绘图爱好者在谷歌地图上用比标准系统更丰富的手段叠置图层。它被称做 VGMap，因为它为令人艳羡的 GMap API 添加了矢量绘图能力。
- **vhclmaps**: vhclmaps (原 ivmaps 和 vhclserv) 是一个地图浏览和空间数据服务的封装，与美国地质调查局所属那样的地图数据库协作。
- **View Dog**: ViewDog 是一个查看器，用于 nurbs 功能，多边形几何，一定的三维域功能表面 (通过匹配管支持)。
- **Vis5d**: Vis5d+ 是一个测定体积的科学数据三维可视化程序，增添了特性如 OpenGL 平滑接口渲染、Tcl 脚本、地理数据地图投影和动画。
- **Virtual Terrain Project (VTP)**: VTP 的目标是轻松构建互动真实世界的每一部分，三维数字化形式。这一目标将需要计算机辅助设计、地理信息系统、视觉模拟、测量和遥感领域的协同一致。VTP 在现场施工、特征提取和渲染算法等方面收集信息和追踪 进展。
- **Visual Basic GIS**: 用 Visual Basic.NET 写的 GIS 工具。
- **WAILI Wavelets Library**: WAILI 是一个小波变换库。它包括一些基于小波的基本 图像处理任务进而形成更复杂的图像处理任务之中坚。

- **wayp2shp**: Wayp2shp 是一个简单的 C 程序可以读取 Waypoint+文件并转换为 shape 文件。
- **WinDisp**: Windisp 是一个公共域，易于使用的软件包来显示和分析卫星图像、地图和相关数据库，重点是粮食安全预警。WinDisp 最初是粮农组织全球信息和预警系统。
- **worldKit**: worldKit 是一个易用和灵活的网络绘图应用。轻量级 GIS。它是一个基于 SWF 的应用，用 XML 控制，RSS 作种。独立使用或集成进更大项目。
- **Xastir**: Xastir 是用于接受和绘出 ARPS (tm) 位置包的项目。由世界各地的程序员协作开发。Xastir 支持许多地图格式并高度可定制。
- **XCSoar**: XCSoar 是一个 Pocket PC 操作系统上的战术滑翔电脑。它能在远达 WM2003SE 的老旧硬件 (PPC 平台) 运行。设备到位时也将支持 WM2005 (工作已经开始)。
- **Xearth**: Windows 的 Xearth 是 Kirk Johnson 的原始 xearth 项目在微软视窗的移植。Xearth 在用户桌面上渲染地球的阴影图像，如同从所喜爱的太空制高点俯视。
- **Xplanet**: Xplanet 启发自 Xearth，在 X 根窗口渲染地球图像。方位、墨卡托、Mollweide、正射或矩形投影的地球在一个窗口被显示于出来，用户使用 OpenGL 或 Mesa 进行交互。另一星球和一些卫星也会被显示。
- **XV**: xv 是一个 X Window 系统的交互图像处理程序。
- **Yg**: Ygl 在 X11 下模拟 SGI 的 GL 例程。出于两个原因被书写: 1) 在 RS/6000 GT4 硬件，Ygl 两倍速 (circf ()) 于 GL (奇怪，真的吗?); 2) 在非 GL 硬件乃至远端 X 服务器运行二维图形。
- **Zipdy**: Zipdy 是一个计算两邮编之间距离和在 RDBMS 所有邮编记录中查找 x 英里以外的另一邮编。
- **Zodius**: Zodius 是快速的地面建起矢量图形库。它试图执行 Flash 和 SVG 格式路径作图，结合最快速度和最优质量。